

Ki An Tsai

Times 部



Ein tollkühnes Vorhaben KanThaiPan zu verbinden

Der HahanaruHeiwa kommt durch den starken Bootsverkehr immer mehr an seine Grenzen und das Reisen per Luftschiff kann sich nicht jeder leisten. Doch Lyle Lanley aus den Küstenstaaten hat womöglich die Lösung für dieses Problem. Seine Idee besteht darin, eine Art Weg hoch in der Luft zu bauen, auf diesem sollen dann Wagen, ähnlich wie Kutschen, nur um einiges komfortabler fahren. Indem man die Wagen zusammenhängt, wird nur ein Antrieb benötigt. Dieser besteht aus einem Arcanionengenerator der die Walzen am Kabinendach der Zugkapsel antreibt. Die Strecke soll zum Start des Projekts von HuangFei über KiAnTsai nach YüTsin führen. Das Projekt klingt vielversprechend und es soll sogar schon die ersten Investoren an Land gezogen haben.



Die Ursache des Erdbebens ist noch nicht geklärt, aber Candlekeep sagt kein Grund zur Sorge

Letzte Woche kam es zu einem starken Erdbeben in KiAnTsai. Komischerweise war weder ein Vor- noch ein Nachbeben zu spüren. Auch die Forscher von Candelkeep können keine Auskünfte darüber geben, was geschehen ist. Jedoch beharren sie darauf, dass es keinen Grund zur Sorge gibt. Da ihre ersten Ergebnisse wohl zeigen würden, das es ein ausgesprochen seltenes Phänomen ist. So sagt Bookwurm der Erste Leser von Candelkeep: "Da wir noch keine konkrete Erklärung für das Phänomen haben, möchte ich keine Spekulationen in der Bevölkerung lostreten und so etwa Panik auslösen. Jedoch kann ich versichern, dass unsere Nachforschung bisher ergeben hat, dass so ein Beben nicht so schnell wieder auftreten wird."

Überfälle im Nordwesten wurden geklärt

Im Dorf Kosaji im Nordwesten von KiAnTsai kam es zu ungewöhnlich vielen und heftigen Goblin-Überfällen. Am Ende sollen die Goblin sogar Tribute in Form von Gefangenen verlangt haben. Dies ist für die kleinen Leute doch etwas ungewöhnlich, da sie sich meistens mit dem Chaos und etwas gestohlenem Essen oder Spielereien durchaus zufrieden stellen. Jedoch konnte dem Dorf geholfen werden und die Goblins, die in einer Höhle etwa einen Tag von dort entfernt lebten, wurden alle neutralisiert.